



Universités du numérique

Caen 2017

#UNUM2017

MERCREDI 31 MAI 2017

PROGRAMME GÉNÉRAL

OUVERTURE UNIVERSITÉS du NUMÉRIQUE

De 09h00 à 10h00

Atelier Canopé 14 – Caen

par Denis ROLLAND, recteur de l'académie
et Caroline VELTCHEFF, directrice territoriale
Réseau Canopé Normandie

ATELIERS DÉCOUVERTE

De 10h00 à 17h00

Ateliers Canopé 14 - Caen et 50 - Saint-Lô

De 14h00 à 16h00

Atelier Canopé 61 - Alençon

Ateliers de mise en pratique avec présentation de séquence
ou d'activité pédagogique intégrant l'usage de matériels et /
ou de ressources numériques.

PROGRAMME / INSCRIPTION (avant le **5 MAI**)
AUX UNIVERSITÉS DU NUMÉRIQUE

www.ac-caen.fr/un2017/

Renseignements

Calvados : contact.atelier14@reseau-canope.fr

Manche : contact.atelier50@reseau-canope.fr

Orne : contact.atelier61@reseau-canope.fr

CONFÉRENCE LA PÉDAGOGIE INVERSÉE

de 10h00 à 11h00

Atelier Canopé 14 – Caen

par Catherine BECCHETTI-BIZOT, inspectrice générale de Lettres
de 11h00 à 11h30 : échanges avec le public

CONFÉRENCE ENJEUX SOCIAUX ET CITOYENS DU NUMÉRIQUE

De 14h00 à 15h00

Atelier Canopé 14 – Caen

par Michel GUILLOU, expert du numérique éducatif et
des médias numériques

de 15h00 à 15h30 : échanges avec le public

LES CONFÉRENCES SERONT DIFFUSÉES EN VISIOCONFÉRENCE
DANS LES ATELIERS CANOPÉ DE LA MANCHE ET DE L'ORNE



MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION NATIONALE,
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE



PROGRAMME DES ATELIERS

Ateliers de découverte et de mise en pratique d'une durée de 45 minutes.
Différentes sessions sont programmées en fonction des inscriptions.

14 Canopé Caen

Ateliers 2nd degré
10h00 à 17h00

Travailler les **compétences orales** avec l'ENT
Production collaborative d'une synthèse de cours

Débattre sur l'ENT - les forums

Usage des équipements mobiles en enseignement professionnel

Pratiquer une **pédagogie individualisée** avec l'ENT

Faciliter l'évaluation avec Plickers

Parcours d'apprentissage de la compréhension orale en LV avec l'Educ de Normandie

Développement et évaluation de l'oral dans la classe avec des outils numériques

Usage des smartphones et écriture à travers le numérique : le livetweet

Usage des équipements personnels (BYOD) dans la promotion des filières professionnelles

Pratiquer la classe inversée : blogs, ENT et autres outils numériques

Génération eTwinning : l'usage du numérique dans les projets européens

Réaliser des mini-projets en algorithmique et programmation avec Scratch

Numérique et élèves à besoins particuliers : projet Kapteli

Manipulations de marqueurs et exports avec Audacity

Ateliers 1^{er} degré
14h00-17h00

Tablettes numériques et langage en maternelle

Découvrir la **programmation** au cycle 3

Apprendre à l'aide d'un jeu sérieux

Découvrir un ENT 1^{er} degré

Correspondre avec e-Twinning

Découvrir la **réalité augmentée**

Repenser les **temps et les espaces** avec le numérique

Twitter, un nouvel outil professionnel

Et si l'écriture devenait plus collaborative avec le numérique ?

Pratiquer l'**écriture collaborative**

Recherche-action

Projet ADELNum

Analyses de dispositifs d'écriture/lecture numériques en secteur scolaire

50 Canopé Saint-Lô

Formation de formateurs
(1^{er} degré)
09h00 à 12h00

Ateliers 1^{er} degré
14h00 à 17h00

Présentation d'un ENT 1^{er} degré

Robots et programmation

Découvrir Twitter

Le numérique pour créer (Stop Motion - film d'animation)

Le numérique pour collaborer (découvrir et utiliser l'éditeur de texte collaboratif et les Post'it en ligne)

Le numérique pour recueillir et évaluer (découverte de Plickers etGoformative)

Le numérique pour structurer (produire de nouvelle trace, carte mentale, tutoriel)

15h30 à 16h15

Présentation de pratiques : ENT 1^{er} degré

16h15 à 17h00

Présentation de pratiques : la Twictée

61 Canopé Alençon

Formation de formateurs
(1^{er} degré)
09h00 à 12h00

Initiation Twitter
09h30 à 10h00

Pour relayer et poser des questions aux conférenciers

Ateliers 1^{er} degré
14h00-16h00

Intégrer les **tablettes** au quotidien dans sa pratique de classe

Repenser l'accueil des élèves en utilisant le tableau interactif

Intégrer l'ENT dans sa pratique de classe

Coder et Programmer à l'école primaire

Initier à la **programmation en pilotant un robot** (bluebot)

Créer un objet numérique en **stop-motion**

Scénariser et produire un film animé à partir d'une histoire

Développer les compétences orales avec la webradio

Découvrir de nouvelles formes de narration en créant un web-documentaire

Travailler et collaborer avec une table interactive



Universités
du numérique

Caen 2017
#UNUM2017

MERCREDI 31 MAI 2017



MINISTÈRE
DE L'ÉDUCATION NATIONALE,
DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR
ET DE LA RECHERCHE



LE RÉSEAU DE CRÉATION
ET D'ACCOMPAGNEMENT PÉDAGOGIQUES

—
Calvados :
Atelier Canopé 14 - Caen
21, rue du Moulin au Roy - CS 75037
14050 Caen Cedex 4

—
Manche :
Atelier Canopé 50 - Saint-Lô
Rue des Palliers - CS 96908
50000 Saint-Lô Cedex

—
Orne :
Atelier Canopé 61 - Alençon
25, rue Honoré-de-Balzac - CS 50199
61006 Alençon Cedex